



Brenda Valdez Guzman

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

EDUCACIÓN

Licenciatura en Ingeniería en Computación (8vo Semestre)

Facultad de Ingeniería, UNAM

Graduación: 2026

RESUMEN PROFESIONAL

Estudiante de Ingeniería en Computación con una sólida base en programación y resolución de problemas, buscando aplicar mis conocimientos académicos y habilidades en el campo del desarrollo web.

Con muchas ganas de contribuir a un equipo dinámico, mejorar la experiencia del usuario y adquirir experiencia práctica para apoyar mi crecimiento profesional y el desarrollo en el ámbito del desarrollo web.

HABILIDADES BLANDAS

Soy adaptable y aprendo rápidamente, prospero en entornos dinámicos y mis habilidades interpersonales y de me permiten colaborar de manera efectiva con los equipos para lograr objetivos comunes. Soy altamente organizada, detallista y capaz de gestionar múltiples tareas a la vez que cumple con los plazos.

PROYECTOS

• Juego de Tic-Tac-Toe con Multihilo | C

Desarrollé un juego de Tic-Tac-Toe multihilo con una arquitectura cliente-servidor, permitiendo que dos jugadores interactúen en tiempo real. Utilicé hilos para manejar las acciones simultáneas de los jugadores.

• Organizador de Horarios | Python

Creé un organizador de horarios que genera un horario visual semanal en formato PDF. Utilicé archivos de texto para el almacenamiento de datos, combinaciones en Python para la lógica de programación y Matplotlib para la representación visual.

• Codificador-Decodificador RSA | Java

Implementé un sistema de cifrado y descifrado RSA en Java utilizando la arquitectura Modelo-Vista-Controlador (MVC). El sistema permite el cifrado y descifrado seguro de archivos de texto con una interfaz fácil de usar.

INFORMACIÓN DE CONTACTO

+52 55 3483 4188

brendavaldezguzman@gmail.com

Coyoacán, CDMX, Mexico

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (Fluido)
- Francés (Intermedio)

HABILIDADES TÉCNICAS

LENGUAJES PROPÓSITO GENERAL

Python, Java, C

DESARROLLO WEB

HTML, CSS, JavaScript

BASES DE DATOS

Oracle, SQL Server, SQLite

HERRAMIENTAS Y SOFTWARE

Git, Github, Visual Studio Code,
Microsoft Office

SISTEMAS OPERATIVOS

Windows, Linux, MacOS

DESARROLLO DE SOFTWARE

Familiarizada con los patrones de diseño, UML, la arquitectura MVC, control de versiones y metodologías ágiles.